



5. Sviluppare con 5 schizzi veloci come il progetto migliore potrebbe essere espresso nell'interfaccia utente indicando solo le aree pertinenti al campo di applicazione che si sta esplorando. Scegliere lo schizzo più interessante.
6. Realizzare un'immagine dettagliata della vostra idea migliore utilizzando annotazioni per rendere chiaro ciò che potrebbe non esserlo, mantenendo sempre l'utente nel disegno perché ciò rafforza il motivo delle vostre scelte progettuali.
7. Disegnare il flusso: utilizzando il marker grigio e l'evidenziatore giallo richiamiamo le attenzioni su ciò che sullo schermo dovrebbe apparire prima e ciò che dovrebbe mostrarsi dopo prestando attenzione sulle sezioni importanti, su ciò che è in corso, su ciò che interagisce e con cosa interagisce.

Il lavoro **non dovrebbe richiedere più di 45 minuti** ed è un modo sensazionale per riuscire a mettere giù le vostre idee rapidamente e comunicarle nel modo più efficace e veloce.

Da un articolo scritto da Paolo Franzese il 19 Settembre 2014